

Outils créatifs

La neige en couleur

Fournitures

- Bouteille à vaporiser.
- Colorant à gâteau ou pointe séchée d'un crayon-feutre.
- Une goutte de savon à vaisselle (pour éviter de tacher les vêtements de neige!)
- Eau.

Préparation

Remplir la bouteille d'eau en y ajoutant le colorant (ou la pointe du crayon-feutre) et une goutte de savon à vaisselle.

Au jeu!

L'enfant peut se servir de la bouteille pour dessiner dans la neige, faire des bonshommes de neige avec des touches de couleur ou faire des chemins pour découvrir des trésors ou des circuits pour des courses à relais. Peut-être même que votre enfant trouvera d'autres bonnes idées... à vous de l'observer !

Pour les 2 ans et plus. Avant cet âge, l'enfant n'a pas assez de force pour appuyer sur le bouton du vaporisateur et obtenir un résultat intéressant.

Ce que le jeu développe chez votre enfant

Créativité, motricité fine et globale, organisation spatiale, en plus de vous permettre de profiter du grand air avec votre tout-petit.

Éponges en folie

Fournitures

- Éponges de différentes couleurs.
- Plus vous aurez d'éponges, plus le jeu sera amusant. Vous pouvez trouver un paquet de 6 éponges pour 1\$ seulement dans les magasins de ce type.*

Préparation

Aucune

Au jeu!

Lancer les éponges dans une cible, faire une guerre d'éponges, un concours de «qui souffle le plus fort pour faire avancer les éponges?», un jeu de jonglerie, de la peinture avec éponges, un jeu d'eau avec éponges en utilisant votre petite piscine d'été, une tempête d'éponges où il faut s'asseoir avant qu'elles ne retombent, un jeu de quilles avec des éponges...

Pour les 3 ans et plus. Plus jeune, l'enfant peut mettre dans sa bouche des bouts d'éponges, ce qui représente un danger d'étouffement. Par contre, si vous recouvrez les éponges d'un bas de nylon, elles sont moins dangereuses pour le tout-petit en demeurant tout aussi amusantes.

Ce que le jeu développe chez votre enfant

Motricité globale, précision, défoulement, coopération avec les autres, capacité de respecter des règles, créativité, détente (dans le cas des jeux d'eau)... mais aussi le simple plaisir de jouer être avec son parent juste pour s'amuser.

La lampe magique

Fournitures

- Lampe de poche.
- Transparents (*acétates*).
- Crayons-feutres.
- Papier collant .

Préparation

Dans les transparents, découper des cercles de la grosseur du rayon de la lampe de poche. Dans ces petits cercles, dessiner des formes ou des personnages. Vous pouvez aussi simplement les colorier.

Au jeu !

Déposez sur le rayon le petit rond découpé du transparent (un à la fois) et fixez-le avec du papier collant. Allumez la lampe sur le mur ou le plafond et vous verrez le résultat .



L'enfant peut s'amuser à déplacer le rayon sur différentes surfaces, tenter de toucher l'image qui se déplace, faire des courses à la poursuite du rayon de la lumière. On peut aussi utiliser la lampe de poche sans les transparents pour faire des ombres chinoises derrière un drap, raconter une histoire cachés dans une garde-robe avec une lampe de poche comme éclairage, faire de la recherche d'objets dans le noir avec la lampe de poche, etc.

Pour l'enfant, la lampe de poche est souvent un objet défendu. Dans une période de relâche, l'objet peut être très intéressant pour l'enfant s'il est utilisé en présence de l'adulte. Il est important d'utiliser une lampe de poche d'adulte et non d'enfant puisqu'un objet défendu est toujours plus stimulant pour l'enfant.

Les petits de 18 mois à 2 ans vont aimer beaucoup l'aspect moteur que l'objet procure, mais attention de ne pas créer de peur pour les jeux dans le noir.

Ce que le jeu développe chez votre enfant
Motricité globale et fine, organisation spatiale, créativité, mémoire.

Je cherche dans ma tête

Fournitures

- Cartes de vœux (anniversaire, Noël, vacances, mariage...),
- cartes postales, etc.

Préparation

Couper la carte en morceaux (de 2 à 4 morceaux ou plus encore, selon le degré de difficulté recherché).

Au jeu !

Mélanger les pièces des cartes et les reconstituer en posant les morceaux face à la table et en retournant à tour de rôle un morceau. Le premier qui a terminé de reconstituer la carte est le gagnant!

On peut aussi raconter une histoire avec les cartes reconstituées, se souvenir de l'événement entourant cette carte, etc.

Pour les 2 ans et plus (plus l'enfant est jeune, moins il y a de morceaux).

Ce que le jeu développe chez votre enfant
Mémoire, patience, organisation temporelle, motricité fine, capacité d'attendre son tour et de comprendre les consignes.

Sans bouger

Fournitures

- Tiges de bois pour brochettes.

Préparation

Aucune

Au jeu !

Prendre les tiges, les mettre en paquet et les laisser tomber. À tour de rôle, tirer sur une tige sans faire bouger les autres, faire des formes avec les tiges de bois, faire le contour d'une personne qui est couchée sur le sol, enfiler des fruits sur la tige pour une collation.

Pour les 4 ans et plus avec un adulte. Attention : le bout de la tige peut être dangereux pour un jeune enfant.

Ce que le jeu développe chez votre enfant
Adresse, précision, motricité fine, contact avec les autres, capacité d'attendre son tour, créativité.

